Руководство подготовки типографского макета Энциклопедии лекарств в программе InDesign */включая замечания и предложения по формированию макета/*

**1. Предварительная подготовка к работе**

**1.1 Инструменты:**

* Adobe InDesign CC /по подписке последняя версия, либо пиратский repack/. На момент разработки руководства Adobe InDesign CC 2017 Repack.
* Необходимые инструменты для доступа к корпоративному GIT (git.rlsnet.ru) /ставит системный администратор РЛС/.

# XML редактор с возможностью [XSLT](https://en.wikipedia.org/wiki/XSLT)/[XQuery](https://en.wikipedia.org/wiki/XQuery) преобразований. В ходе работы отработано использование Oxygen XML Editor 17.1. Пиратская версия NetBackup ([\\DISKSTATION](file:///\\DISKSTATION)): \distrib\xml\Oxygen XML Editor 17.1.

# 1.2 Подключение к git.rlsnet.ru проект Enciklopediya\_InDes\_Layout. Для исключения привязки к локальным папкам компьютера верстальщика или дизайнера на этапе развертывания рабочего места обращаемся к проекту Enciklopediya\_InDes\_Layout, где хранятся актуальные версии необходимых ресурсов. Запускаем синхронизацию с папкой, в которой будет храниться локальная версия git на своем компьютере. Будем называть ее «*Папкой синхронизации git*»

**1.3 Формирование рабочей среды**

# *1.3.1 Шрифты*

# Установить шрифты (если не установлены), размещенные в корневой папке «*Папка синхронизации git*» - (адаптированные HeliosCondCO, PetersburgCO, SymbolCO и шрифт символов РЛС SymbolRLS). Адаптированный шрифт PetersburgCO содержит большинство греческих символов, используемых в макете, HeliosCondCO в силу меньшей насыщенности спец. символами в макете содержит их меньше. При изменении макета имеет смысл заменить их на распространенные шрифты, содержащие символы Unicode.

# *1.3.2 Формирование рабочей папки*

Для работы создаем папку или свое дерево папок, отличное от папки, в которой хранится локальная версия git, например Enciklopediya\_2020. Будем называть ее «*Рабочая папка*».

В ходе подготовки рабочей цепочки исходным рабочим материалом для подготовки файлов для заливки макета служили файлы html, выводимые для вычитки медицинским отделом. Дополнительные требования к организации файлов html, предназначенных для формирования макета в Indesign, изложены в п. 1.4. Файлы для вычитки выводились по адресу NetBackup([\\DISKSTATION):\BOOK\HTML\ENCIKLOP](file:///\\DISKSTATION):\BOOK\HTML\ENCIKLOP). Локация вывода может быть другой после завершения проекта вывода глав книги в виде html из новой Базы. Назовем ее «*Локация вывода HTML*». Перемещаем файлы html (все, соответствующие маске Glava\_\*.html) в «*Рабочую папку*» в подпапку html или html2xml. Информация о дополнительных требованиях к структуре организации html для реализации простановки всех указателей и других номеров страниц изложена в п. 1.4.

Здесь же в «*Рабочей папке*» создаем локальные копии используемых изображений в подпапках Pictures, Logo, Struf\_DV. Локацию вывода этих изображений (обычно в папке Pictures и Logo файлы в формате eps, в папке Struf\_DV в формате tif) из базы следует уточнить у программиста, отвечающего за вывод или у выпускающего редактора.

Также сразу скопируем из «*Папки синхронизации git*» в «*Рабочую папку*» шаблоны глав Энциклопедии лекарств (ЭЛ) в формате indt:

prePages.indt  
Glava\_1\_1-3\_template.indt  
Glava\_1\_4\_template.indt,   
Glava\_1\_5\_template.indt,  
Glava\_1\_7\_noLogo\_template.indt  
Glava\_1\_7\_template.indt  
Identifikator\_template.indt  
Glava\_2\_1\_template.indt,   
Glava\_2\_2\_template.indt,  
Glava\_3\_1\_template.indt,  
Glava\_3\_2\_template.indt,  
Glava\_4\_template.indt,  
Glava\_5\_1\_template.indt,  
Glava\_5\_2\_template.indt  
Literature\_template.indt.

# *1.3.3 Установка скриптов для автоматических операций по формированию макета*

Сразу установим необходимые скрипты, которые понадобятся для коррекции макета, формирования перекрестных ссылок и т.д.

Необходимо запустить выполнение InDesign. Откройте палитру Сценарии (Окно -> Утилиты -> Сценарии либо щелкните соотв. значок в панели палитр, предварительно активировав любой документ либо соотв. рабочее пространство). Cкопируйте следующие скрипты из папки c путем «*Папка синхронизации git*»/ JS scripts for InD:

“0000Placeholder\_rightSetter.jsx”

“Capital Index Set.jsx”

CrossReference for DrugDescription Set version 1.0.jsx

CrossReference for Identifikator Set version 1.0.jsx

CrossReference for pharmaGroupIndex Set version 1.0.jsx

CrossReference for mkbIndex Set version 1.0.jsx

CrossReference for ATXIndex Set version 1.0.jsx

CrossReference for ManufacturerIndex Set version 1.0.jsx

сrossrefBookSetup.js

Теперь в панели «Сценарии» выберите скрипт или группу скриптов под группой «Пользователь» (или «Программа») и в меню панели выберите «Показать в Проводнике». Откроется папка приблизительно с таким путем (окончательный вид зависит от версии InDesign, от имени пользователя): C:\Users\Пользователь\AppData\Roaming\Adobe\InDesign\Version 12.0\ru\_RU\Scripts\Scripts Panel. В ней можете создать папку “Enciklop XML Scripts” и поместить скопированные файлы скриптов. Теперь скрипты должен отобразиться в панели Сценарии.

**2. Формирование макета глав 1, 2, 3, 4 Энциклопедии лекарств (предварительные главы и глава описаний, главы указателей )**

**2.1 Подготовка исходного html к преобразованию**

Приводим типовой алгоритм работы с одним из разделов Главы 1. Пусть это будет раздел главы описаний Glava\_1\_5\_1.html. Предварительно проводим комплекс мер: перевод html в кодировку utf-8, обработка незакрытых тегов, в итоге подготовка отдельного html к xsl-преобразованию в xml формат, импортируемый в InDesign.

* Работаем в Oxygen XML Editor. File -> Import -> HTML File. Выбираем файл Glava\_1\_5\_1.html с опцией *XHTML 1.0 Transitional*; редактор преобразовывает файл во время импорта и нормализации к xhtml виду
* Имеющиеся в xhtml сущности, описанные в файле DOCTYPE\_Entities.dtd не требуют дополнительного описания в разделе DOCTYPE, поскольку предлагаемая конфигурация последующих xslt-преобразований самостоятельно узнает все сущности без их объявления. В случае использования другой конфигурации, например, использования xslt-процессора, отличного от Saxon, следует внести строку с предварительно объявленной параметризованной сущностью

[<!ENTITY % myEntities SYSTEM "DOCTYPE\_Entities\_notSaxonProcessor.dtd">  
%myEntities;] в DOCTYPE документа xhtml.

* Также можно использовать файл DOCTYPE\_Entities.dtd в том случае, если в шрифте, используемом для отображения основного текста, нет необходимых знаков для отображения символов и нужно использовать вставки других шрифтов. Если эти символы определяются сущностями в DOCTYPE\_Entities.dtd, можно указать значком какого шрифта отображать неотображаемый основным шрифтом символ. При этом рекомендуется оставить только те строки в DOCTYPE\_Entities.dtd, которые будут приводить к корректному отображению определяемых символов в макете. Тогда подключить это определение сущностей к DOCTYPE документа xhtml можно так же [<!ENTITY % myEntities SYSTEM " DOCTYPE\_Entities.dtd ">  
  %myEntities;] . В целом же этот файл целесообразно использовать для справки.
* Чтобы окончательно исключить влияние всех отступов, переводов строк на лишние пустоты в макете, разрывы абзацев, выделяем весь текст xhtml и производим операцию Document -> Source -> Join and Normalize Lines (Ctrl-A , Ctrl-J). и сохраняем как Glava\_1\_5\_1.xhtml в текущую папку.

Возможно, в дальнейшем эти операции будут автоматизированы отделом программирования на этапе вывода html из базы данных.

Можно переоткрыть сохраненный файл xhtml: после запроса о длинных строках редактор будет размещать символы строк в пределах окна.

После произведенной подготовки файл раздела главы описаний (файл главы описаний) готов к преобразованию в формат, удобный для импорта в InDesign. Преобразование будет проводиться с помощью файла xmlMaket\_version3.0.xsl . Этот и другие файлы лучше предварительно скопировать в «*Рабочую папку*», создав для них подпапку xsl\_templates. Для этого из подпапки XML\_Structured\_Maket «*Папки синхронизации git*» скопируем файлы xmlMaket\_version3.0.xsl в подпапку xsl\_templates *«Рабочей папки».* Ранее для глав 1,2,3,4 использовался отдельный сценарий xmlMaket\_version2.2.xsl, а для главы 5 «Указатель производителей» сценарий xml\_UkPrMaket\_version2.2.xsl*.*

**2.2 Установка параметров преобразования для раздела описаний главы 1**

В файле xmlMaket\_version3.0.xsl необходимо установить некоторые переменные. Открываем файл в редакторе Oxygen и смотрим первые строчки кода <xsl:param. Параметр table-width служит для установки ширины таблиц, располагающихся в колонках макета главы описаний и занимающих всю ширину колонки (задается в пунктах). Изменение этого параметра становится актуальным, когда что-то меняется в макете, например, ширина колонок. Следующие параметры актуальны при изменении пути к вашим рабочим папкам. Для параметра pictures-folder можно указать путь к подпапке Pictures *«Рабочей папки»,* т.е. путь к папке, в которой лежат локальные копии eps файлов рисунков описаний. Для параметра struf-DV-folder можно указать путь к подпапке Struf\_DV *«Рабочей папки»,* т.е. путь к папке, в которой лежат локальные копии tif файлов рисунков структурных формул. В параметре source-struf-folder заложен путь к файлам изображений структурных формул в формате gif для отображения их в html, этот параметр указывается для того, чтобы распознать этот путь в указаниях имен файлов структурных формул и заменить его на нужный нам путь, указанный в параметре struf-DV-folder.

Параметр logo-folder содержит путь к файлам логотипов – в настоящее время их вывод происходит в папку, выбранную в разделе «Главы Энциклопедии» программы «XNN: Система подготовки данных» для вывода главы 5.2 “Производители ЛС с перечнем продукции”.

**2.3 Создания сценария преобразования**

Запуск преобразования в Oxygen требует предварительно создания сценария трансформации. Пусть курсор остается в тексте Glava\_1\_5\_1.xhtml, откройте вкладку Transformation scenarios из правого дока программы, либо через меню Window -> Show View -> Transformation Scenarios. Для создания еще не существующего сценария нажмите “+” в панели инструментов вкладки с выбором типа **XML transformation with XSLT.** В поле Name появившегося диалога введите имя, которым можно охарактеризовать преобразование входных файлов xhtml глав ЭЛ, например, xmlMaket. При выборе значения радиокнопки Storage (Global Options | Project Options) можете выбрать Global Options, если Вы, конечно, не формируете свой проект в Oxygen. В первой вкладке XSLT диалога поле XML URL можно оставить как есть со значением ${currentFileURL} (редактор выберет путь к текущему редактируемому файлу); в поле XSL URL с помощью кнопки обзора необходимо выбрать путь к преобразованию xmlMaket\_version3.0.xsl в вашей локальной папке («*Рабочая папка*»/xsl). В выпадающем списке Transformer выбрать Saxon-HE 9.6.0.7 (процессор XSLT). Во вкладке Output необходимо выбрать, куда будет сохраняться преобразованный файл: выбрав значение Save as, можно заполнить поле с помощью кнопки обзора, либо с помощью кнопки вставки шаблонов переменных Oxygen выбрать ${cfn} (текущее имя файла без расширения) и добавить .xml. После того, как указанные поля заполнены, а оставшиеся выбраны по умолчанию, можно нажимать ОК.

**2.4 Запуск преобразования и импорт в InDesign**

После того, как сценарий создан, для его запуска необходимо выбрать чекбокс, расположенный слева от имени сценария, и в панели инструментов вкладки Transformation Scenarios нажать кнопку с красной стрелкой (Apply associated scenarios). Преобразованный файл выведется в ту же папку, что и исходный, с тем же именем и расширением xml.

Также реально, что в дальнейшем как нормализация html, так и преобразование в xml с подключением соответствующих шаблонов xsl будет проводиться отделом программирования (здесь необходимо учитывать, что большинство шаблонов, написанных для преобразования входных глав ЭЛ в html формате, реализованы в спецификации XSLT 2.0), а редактирование шаблонов может проводиться отделом программирования по запросу отдела верстки.

Откройте шаблон Glava\_1\_5\_template.indt в программе InDesign CC (2017, 2019). Активируйте палитру «Структура XML» с помощью меню Просмотр –> Структура -> Показать Структуру (или с помощью соотв. комбинации клавиш). Выберите элемент Root в панели «Структура XML» и по правой кнопке мыши в контекстном меню выберите Импорт XML. В открывшемся диалоге выберите ваш преобразованный файл xml, например Glava\_1\_5.xml с выбранными параметрами «Показать параметры импорта XML», «Импортировать в выделенный элемент», «Объединить содержимое». В диалоге «параметры импорта XML» отменить все чекбоксы и в выпадающем списке «Режим» выбрать «Объединить содержимое». Процесс импорта сопровождается индикатором выполнения и знаком загруженного курсора. После необходимо отбуксировать с помощью нажатой левой кнопки мыши корневой элемент Root над текстовым фреймом первой полосы шаблона и отпустить мышь. Процесс сопровождается загруженным курсором, в случае отсутствия картинок в соотв. подпапках «*Рабочей папки*» диалогами обзора для поиска картинок. Далее в компетенции верстальщика запустить автоматическое размещение (заливку) материала в автоматически добавляемые полосы макета (рекомендую отключить опцию Редактирование -> Установки -> Параметры текста – Интеллектуальная перекомпоновка текста). В случае, если какая-то неразрывная комбинация символов по длине превышает ширину колонки, часть текста становится вытесненной, такие места необходимо обнаруживать и в редакторе материалов InDesign вносить исправления в чрезмерно длинные неразрывные комбинации символов.

Формирование макетов всех разделов глав 1,2,3,4,5 производится путем последовательного выполнения пункта 2.1 для соответствующего входного html (глава 1 – Glava\_1\_1\_3.html, Glava\_1\_4.html, Glava\_1\_5.html, глава 2 – Glava\_2\_1.html, Glava\_2\_2.html и т.д.) и пункта 2.4 в соответствующем шаблоне InDesign (глава 1 – Glava\_1\_1\_3\_template.indt, Glava\_1\_4\_template.indt, Glava\_1\_5\_template.indt, глава 2 – Glava\_2\_1\_template.indt, Glava\_2\_2\_template.indt и т.д.), открытом из «*Рабочей папки*».

Внутритекстовые выделения цветом наименований препаратов в абзацах указателей разделов 1.4, 2.2, 3.2, 4.2, наименования поля в абзаце OPIS\_POLE раздела 1.5 реализуются с помощью настроек «Стиль GREP» из параметров стиля абзаца. Для того, чтобы скорректировать охват выделения цветом, т.е. применения соотв. символьного стиля, необходимо отредактировать GREP-выражение в стиле абзаца, в котором имеются цветовые выделения, либо применять соотв. символьный стиль вручную.

*Раздел 1.4 «Предметный указатель»*

После того, как завершено автоматическое размещение текста раздела 1.4 «Предметный указатель» необходимо привести в соответствие макету абзацы, состоящие из наполнителей нумерации страниц 0000. После «заливки» они имеют стиль предыдущего абзаца PUK\_Preparat с выравниванием влево и выделение цветом в соответствии со стилем этого абзаца. Чтобы придать им вид с выравниванием вправо в соответствии с макетом, необходимо запустить скрипт 0000Placeholder\_rightSetter.jsx. Убедитесь в наличии скрипта в папках дерева сценариев, предназначенных для работы с ЭЛ, таких как Enciklop XML Scripts. Если скрипт отсутствует, его необходимо установить согласно схеме, описанной в п. 1.3.3. Запустите скрипт и убедитесь в правильной расстановке наполнителей 0000 для последующей нумерации страниц. Этот же скрипт решает проблему правильной расстановки наполнителей для раздела 5.2 «Указатель производителей».

Запуск скрипта необходим для формирования достаточно сложного макета «Предметного указателя», реализация которого при верстке в Вентуре осуществлялась за счет размещения информации о препарате и номерах страниц в соседних абзацах, выравненных друг за другом без разрыва строки (side by side) благодаря уникальным настройкам Corel Ventura.

*Раздел 1.5 «Описания лекарственных средств, БАДов …»*

Следующая информация касается действий, завершающих этап верстки главы 1. Для расстановки буквенных указателей на полях макета раздела 1.5 требуется запустить скрипт “Capital Index Set.jsx”. Внимание! Скрипт необходимо запускать после того, как верстка главы 1 (раздела блока на газетной бумаге) завершена и существенные изменения в макете не предвидятся. Убедитесь в наличии скрипта в папках дерева сценариев, предназначенных для работы с ЭЛ, таких как Enciklop XML Scripts. Если скрипт отсутствует, его необходимо установить согласно схеме, описанной в п. 1.3.3.

Работа скрипта настроена на текущий макет. В случае коррекции макета работа скрипта может быть переопределена. Координаты стартовой вертикальной позиции буквенных указателей («плашек») определяются в переменной indexVerticalPosition. Папка, в которой размещены графические файлы буквенных указателей, определяется в константе PATH\_TO\_FILES\_WITH\_INDEX\_LETTERS, EXTENSION\_OF\_FILES\_WITH\_INDEX\_LETTERS указывает типовое расширение файлов.  
Запустите скрипт и убедитесь в корректной расстановке указателей («плашек»).

Далее изложены замечания к формированию макетов глав 1-5.

**Замечания к пункту 2.4**

**ВНИМАНИЕ!:** К сожалению, переменные, которые формируют колонтитулы, в InDesign не сохраняют всех выделений из абзаца, например, знак зарегистрированной торговой марки в верхнем регистре.

Для желаемого отображения можно приобрести плагин Power Headers от фирмы In-Tools <http://in-tools.com/products/plugins/power-headers/>. Проблема, кажется, решена в Adobe Indesign 2020(2021).

**2.5 Простановка нумерации страниц в разделах главы описаний и указателей**

В случае, если входные html были выведены отделом программирования в соответствии с требованиями 1.4, в разделе описаний главы описания, разделах указателей главы описаний и глав указателей места, где должны быть проставлены номера страниц, сразу после импорта заполняются стандартными отточиями с шаблонными 0000. Далее после запуска скриптов InDesign проставляет на местах шаблонов для номеров страниц перекрестные ссылки, обеспечивающие реальное отображение номеров страниц даже после изменения макета (перетекания текста и прочее). Назовем это непрерывной актуализацией номеров страниц. Такая актуализация может оказаться «тяжелой» для обработки InDesign по всему объему главы описаний. В этом случае запуск скриптов следует проводить после окончательной верстки, в т.ч. формирования файла книги.

Откройте палитру Сценарии (Окно -> Утилиты -> Сценарии). Убедитесь в наличии следующих скриптов в папках дерева сценариев, предназначенных для работы с ЭЛ, таких как Enciklop XML Scripts:

CrossReference for DrugDescription Set version 1.0.jsx

CrossReference for pharmaGroupIndex Set version 1.0.jsx

CrossReference for mkbIndex Set version 1.0.jsx

CrossReference for ATXIndex Set version 1.0.jsx

CrossReference for ManufacturerIndex Set version 1.0.jsx

CrossReference for Identifikator Set version 1.0.jsx

Если скрипты отсутствуют, их необходимо установить по описанной схеме п. 1.3.3.

Скрипты, как правило, формируют массив привязок в разделе описаний главы описаний или пользуются им, если он уже сформирован; дополнительно могут (это зависит от главы, для которой скрипт запускается) формировать массив привязок в основном разделе главы указателя для последующей актуализации имеющихся в главе перечней и классификаций; по результатам связывания с привязками проставляют перекрестные ссылки, указывающие на привязки.

Запуск скрипта подразумевает, что будут открыты необходимые для его работы файлы разделов главы, для которой он запускается, и файла с разделом описаний л.с. главы описаний л.с. В противном случае скрипт сообщает о том, какие файлы необходимо открыть для работы скрипта. Ниже приводится таблица соответствия «предназначенная глава» - «скрипт для простановки перекрестных ссылок в ней» с приведением необходимых для работы скрипта файлов.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Глава 1. «Описания л.с., БАДов, мед. изделий…» | Glava\_1\_4.indd, Glava\_1\_5.indd | CrossReference for DrugDescription Set version 1.0.jsx |
| Идентификатор л.с. (хоть и входит в главу 1, скрипт запускается отдельно) | Glava\_1\_5.indd,  Glava\_1\_7.indd,  Identifikator.indd, | CrossReference for Identifikator Set version 1.0.jsx |
| Глава 2. Фармакологический указатель | Glava\_2\_1.indd, Glava\_2\_2.indd, Glava\_1\_5. indd | CrossReference for pharmaGroupIndex Set version 1.0.jsx |
| Глава 3. Нозологический указатель | Glava\_3\_1.indd, Glava\_3\_2.indd, Glava\_1\_5.indd | CrossReference for mkbIndex Set version 1.0.jsx |
| Глава 4. АТХ-указатель | Glava\_4.indd, Glava\_1\_5.indd | CrossReference for ATXIndex Set version 1.0.jsx |
| Глава 5. Указатель производителей и их представителей в России | Glava\_5\_1.indd, Glava\_5\_2.indd, Glava\_1\_5.indd | CrossReference for ManufacturerIndex Set version 1.0.jsx |

Несмотря на то, что скрипты, запускаемые для глав указателей (2-5), формируют массив привязок для раздела описаний л.с. (Glava\_1\_5.indd) главы описаний, если он еще ранее не был сформирован другими скриптами, они не проставляют перекрестные ссылки в самом этом файле (Glava\_1\_5.indd). Эту работу выполняет скрипт для главы описаний «CrossReference for DrugDescription Set version 1.0.jsx» — он проставляет перекрестные ссылки комплексно для раздела «Предметный указатель» и раздела «Описания л.с., …» главы описаний (главы 1).

Если же потребуется проставить перекрестные ссылки отдельно в файле раздела описаний (Glava\_1\_5.indd) главы описаний (главы 1), для которого уже сформирован массив привязок запуском других скриптов, можно воспользоваться скриптом «CrossReference Sources for DrugDescription Set version 1.0.jsx».

Скрипты «CrossReference Sources for DrugDescription Set version 1.0.jsx»

«CrossReference Destinations for DrugDescription Set version 1.0.jsx» также находятся в папке «*Папка синхронизации git*»/ JS scripts for InD.

«CrossReference Destinations for DrugDescription Set version 1.0.jsx» предназначен для формирования массива привязок только в разделе описаний (Glava\_1\_5.indd) главы описаний (главы 1).

«CrossReference Sources for DrugDescription Set version 1.0.jsx» предназначен для простановки перекрестных ссылок только в разделе описаний (Glava\_1\_5.indd) главы описаний (главы 1) на основе массива привязок, сформированных пред. скриптом. Использование этих двух скриптов носит необязательный характер и целесообразно в случае необходимого разделения операций формирования привязок и расстановки ссылок.

Работа скриптов подразумевает, что файлы разделов имеют стандартные названия согласно предварительно условленной схеме наименования файлов разделов: Glava\_1\_4.indd, Glava\_1\_5.indd, Glava\_1\_7.indd, Identifikator.indd, Glava\_2\_1.indd, Glava\_2\_2.indd, Glava\_3\_1.indd, Glava\_3\_2.indd, Glava\_4.indd, Glava\_5\_1.indd, Glava\_5\_2.indd. В случае, если схема наименования меняется, имена обрабатываемых файлов следует обновить в скриптах для соответствующих глав. Для этого необходимо внести изменения в строки скриптов вида

«var doc0 = app.documents.itemByName('Glava\_1\_5.indd');», изменяя название файла в кавычках.

Скрипты имею четкую структуру благодаря разнесению кода в отдельные функции и легко могут быть отредактированы.

После того как расставлены перекрестные ссылки во всех разделах глав ЭЛ, удобнее всего сформировать файл книги в InDesign и из него осуществлять подготовку pdf (это входит в компетенцию верстальщика). Также возможность простановки перекрестных ссылок в сформированной книге, состоящей из «правильно» названных частей, предоставляется скриптом сrossrefBookSetup.js. Во время работы скрипт через некоторое время после запуска отображает окно — индикатор выполнения с наименованием обрабатываемого раздела.

**3. Формирование макета вклейки Идентификатора и «окон» к нему**

**3.1 Организация входных данных для формирования «окон» Идентификатора**

Если формирование макета полного Идентификатора обязательно связано с версткой ЭЛ или тестированием вывода из базы данных, а в итоге также «заливкой» макета, то подготовка «окон» к Идентификатору («кирпичей») — процесс не завершающийся. Подготовка «окон» и вывод файлов Идентификатора с продукцией фирмы-заказчика «кирпичей» продолжается в течение всего года. Поэтому для хранения шаблонов, связанных с подготовкой «кирпичей», потребуется использовать место, отличное от папки для верстки ЭЛ: папка для этого также может быть локальной либо привязанной к месту хранения «кирпичей» по фирмам – например, T:\VenturaOut\ENCIKLOP\CurrYear\IDENTIFIER. Назовем ее «*Идентификатор папкой*».

Из «*Папки синхронизации git*»/XML Structured Maket/Identifyer скопируем шаблоны Kirpich\_template.indt, Identifikator\_template.indt.

Для формирования набора «кирпичей» от фирмы-заказчика представитель медицинского отдела (Артем Чернов) формирует с помощью программных средств файл Identifier.txt в папку конкретной фирмы, например для Heel - «*Идентификатор папка*»/Heel. Файл Identifier.txt предназначен для импорта в шаблон для макетирования «кирпичей» в системе Corel Ventura 8. Его организация представлена в первом столбце следующей таблицы. Для макетирования в InDesign потребуется файл в формате xml. Вывод в формате, аналогичном представленному во втором столбце таблицы, это одно из требований к выводу, котором должен быть снабжен представитель медицинского отдела (Артем Чернов).

|  |  |
| --- | --- |
| @Z\_STYLE70 =  @Firma1 = Биологише Хайльмиттель Хеель ГмбХ (Германия)  @Logof = 19131.eps  @PageNum = 4695  @Picture = T:\RLSIdentifier\Heel\Vertigoheel\_box.eps  @LekForm = табл. д/рассас. гомеопат., пен. 50, пач. картон. 1  @TorgNazv = Вертигохель<^>®<^\*> | <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <IdentCollection>  <Ident>  <Firma1>Биологише Хайльмиттель Хеель Гмб (Германия)</Firma1>  <Logof>19131.eps</Logof>  <PageNum>4695</PageNum>  <Picture>T:\RLSIdentifier\Heel\Vertigoheel\_box.eps</Picture>  <LekForm>табл. д/рассас. гомеопат., пен. 50, пач. картон. 1</LekForm>  <TorgNazv>Вертигохель<sup>®</sup></TorgNazv>  </Ident>  <IdentCollection> |

Присутствие корневого элемента, такого как IdentCollection, необходимо по определению для xml, наличие элементов Ident, объединяющими необходимую информацию для формирования одного модуля Идентификатора – «кирпича», удобно для их разделения, выделения в структуре, перемещения в структуре, влекущем автоматическое перемещение в макете, унификации с входным файлом для Идентификатора (см. п. **3.2**). Но все-таки это только базовая структура требуемого xml. C необходимым пространством имен, узнаваемым InDesign, и отброшенными лишними для макета переводами строки окончательный вид вывода в форме, в которой он может быть сразу импортирован в соотв. шаблон InDesign, будет выглядеть таким образом:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>< IdentCollection xmlns:aid="http://ns.adobe.com/AdobeInDesign/4.0/"><Ident><Firma1 aid:pstyle="Firma1">Биологише Хайльмиттель Хеель Гмб (Германия)</Firma1>

<Logof aid:pstyle="Logof" href="T:\VenturaOut\ENCIKLOP\CurrYear\IDENT\_LOGOF\19131.eps"/>

<PageNum aid:pstyle="PageNum">4695</PageNum>

<Picture aid:pstyle="Picture" href="T:\RLSIdentifier\Heel\Vertigoheel\_box.eps"/>

<LekForm aid:pstyle="LekForm">табл. д/рассас. гомеопат., пен. 50, пач. картон. 1</LekForm>

<TorgNazv aid:pstyle="TorgNazv">Вертигохель<CStyleSuperscript aid:cstyle="CStyleSuperscript">®</CStyleSuperscript></TorgNazv></Ident>

<Ident><PageNum aid:pstyle="PageNum">4688</PageNum>

<Picture aid:pstyle="Picture" href="T:\RLSIdentifier\Heel\Viburcol\_12\_supp.eps"/>

<LekForm aid:pstyle="LekForm">супп. рект., уп. контурн. ¤ч. 6, пач. картон. 2</LekForm>

<TorgNazv aid:pstyle="TorgNazv">Вибуркол</TorgNazv></Ident></IdentCollection>

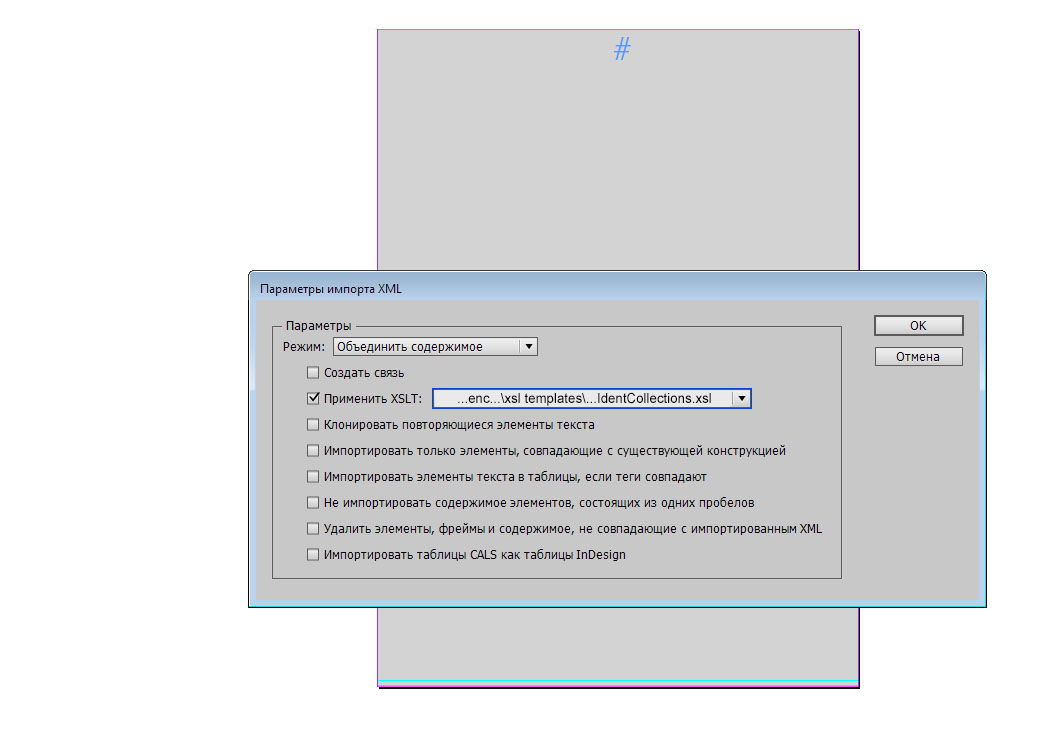
На данный момент реализован алгоритм конвертации выводимого для Вентуры Identifier.txt к xml виду во внутреннем скрипте файла IdentifikatorTxtToXML.html. Файл доступен в папке «*Папка синхронизации git*/ JS scripts for InD». Конвертация происходит в браузере Chrome – необходимо выбрать файл Identifier.txt из папки вывода для конкретной фирмы, после чего в нижней области появится код в формате xml, который необходимо самостоятельно выделить, скопировать и сохранить через текстовый редактор в формате xml (в Блокноте задав расширение xml и выбрав кодировку utf-8). Алгоритм может быть использован отделом программирования для изучения логики построения файла Identifier.xml.

Полученный таким образом файл Identifier.xml можно импортировать для формирования «окон» идентификатора в открытом шаблоне Kirpich\_Template.indt.

**3.2 Работа с макетом и экспорт «кирпичей» в формат eps**

Незаполненный макет в файле Kirpich\_Template.indt выглядит как пустой макет с серым фоном размером со стандартное «окно» Идентификатора ЭЛ («кирпич») размером 42x58 мм.

В новом файле, открытом по образцу шаблона Kirpich\_template.indt, вызовите панель структуры, если она не была открыта (Просмотр –> Структура -> Показать Структуру). Выделите мышкой корневой элемент IdenCollection. Либо в контекстном меню элемента либо в меню панели выберите «Импорт XML» . В открывшемся диалоге выберите Identifier.xml с выбранными параметрами «Показать параметры импорта XML», «Импортировать в выделенный элемент», «Объединить содержимое». В диалоге «параметры импорта XML» в выпадающем списке «Режим» выбрать «Объединить содержимое», проставить чекбокс «Применить XSLT» и в выпадающем списке выбрать файл IdentCollections.xsl из папки xsl templates *Рабочей папки*.



После импорта корневой элемент IdentCollection из панели Структура отбуксируется нажатой левой кнопкой мыши в пространство пустого макета. Часть элементов структуры приобретает заданный в макете вид и попадает в текстовый фрейм первой полосы («кирпича») макета, остальное оказывается вытесненным, на что указывает красный контейнер с плюсиком в правом нижнем углу тестового фрейма. Для продолжения работы необходимо добавить страницы, выполнить автоматическую заливку вытесненного материала.

Далее необходимо сформировать каждый из «кирпичей», уместив все его элементы (элементы под родительским элементом Ident в структуре: Firma1(если есть), Logof (если есть), PageNum, Picture, LekForm, TorgNazv ) в отведенном пространстве одной полосы макета размером с «кирпич».

Один из элементов макета PageNum присутствует в макете, что можно проверить в редакторе материалов, но имеет свойство «Без цвета», поскольку только несет информацию об имени, которое должно быть присвоено «кирпичу», но должен отсутствовать в выходных файлах eps. Логотипы и изображения упаковок вставлены в строки абзацев со стилями, имеющими названия, одноименные элементам структуры. Для удобства работы лучше включить режим отображения специальных символов, чтобы были видны абзацы с переводами строк.

Для удобства размещения элементов входного файла на макете соответствующий элементу PageNum стиль абзаца PageNum задает абзацу свойство всегда начинать новую полосу. В редких случаях, когда элемент PageNum следует за элементом Firma1(наименование фирмы-заказчика в первом «кирпиче», открывающем группу «кирпичей» заказчика), это поведение следует отключать, присваивая абзацу PageNum из палитры стилей абзацев аналогичный стиль pagenum, не включающий определение предварительного разрыва полосы.

На «кирпиче» также необходимо уместить изображения упаковок, если потребуется, логотип. Графическим фреймам с изображениями лучше присвоить стандартный стиль «изображение(1)» из панели «Стили объекта». Его стандартное поведение изменено таким образом, что размеры изображения с соблюдением пропорций изменяются с изменением размеров графического фрейма.

После того, как макеты всех «кирпичей» сформированы, рекомендуется удалить пустые полосы, оставшиеся с момента, когда материал был впервые загружен и занимал больше места. Далее можно сохранить макет, как это принято при работе с макетами в Вентуре, в подпапке с названием фирмы-заказчика «*Идентификатор папки*». Теперь откройте палитру Сценарии (Окно -> Утилиты -> Сценарии) и убедитесь в наличии скрипта KirpichExport2Eps.jsx. Если скрипт отсутствует, скопируйте этот скрипт из папки c путем «*Папка синхронизации git*»/ JS scripts for InD. Теперь в панели «Сценарии» выберите скрипт или группу скриптов под группой «Пользователь» (или «Программа») и в меню панели выберите «Показать в Проводнике». Откроется папка приблизительно с таким путем (окончательный вид зависит от версии InDesign): C:\Users\Пользователь\AppData\Roaming\Adobe\InDesign\Version 12.0\ru\_RU\Scripts\Scripts Panel. В ней можете создать папку Kirpichi и поместить скопированный файл скрипта. Теперь скрипт должен отобразиться в панели Сценарии.

Запустите скрипт. Каждая полоса макета будет автоматически экспортирована в виде файла eps с именем, записанным в элементе PageNum, в папку, в которую был сохранен файл макета. Далее выполняете действия по размещению «кирпичей» в папках, в которых они используются другими процессами, в частности, в настоящее время в папку T:\VenturaOut\ENCIKLOP\CurrYear\Kirpichi\_All.

**3.3 Организация входных данных для формирования макета Идентификатора**

Входные данные для формирования Идентификатора должны содержать информацию о именах файлов в формате eps, которые содержат отображение «окон» Идентификатора («кирпичей»). Такие сведения закладывались во входной файл Windlist.txt для формирования макета в Вентуре. В нашей схеме формирования макета во входной Windlist.xml в блок элементов, отвечающих за отображение «кирпича», также должно быть включено имя файла «кирпича»(с полным путем) наряду с элементом, позволяющим установить уникальную связь с элементом, отвечающим за отображение названия препарата в разделе описаний, согласно принципу, указанному в п.1.4.

Таким образом, готовый шаблон Identifikator\_template.indt уже настроен под такой шаблон входного xml, в котором присутствует необходимый корневой элемент Identifikator с дочерними элементами Ident, объединяющими необходимую информацию для отображения одного модуля Идентификатора – «кирпича».

<Identifikator>  
<Ident>  
<Graphics href="file:///T:/VenturaOut/ENCIKLOP\CurrYear/Kirpichi\_All/*name\_of\_file*.eps"/>  
<crossRef href="*Unique ID*">с. 0000</crossRef>  
</Ident>  
< Ident >  
<Graphics href="file:///T:/VenturaOut/ENCIKLOP\CurrYear/Kirpichi\_All/ *name\_of\_file*.eps"/>  
<crossRef href=" *Unique ID* ">с. 0000</crossRef>  
</ Ident >  
</Identifikator>

**3.4 Формирование макета Идентификатора**

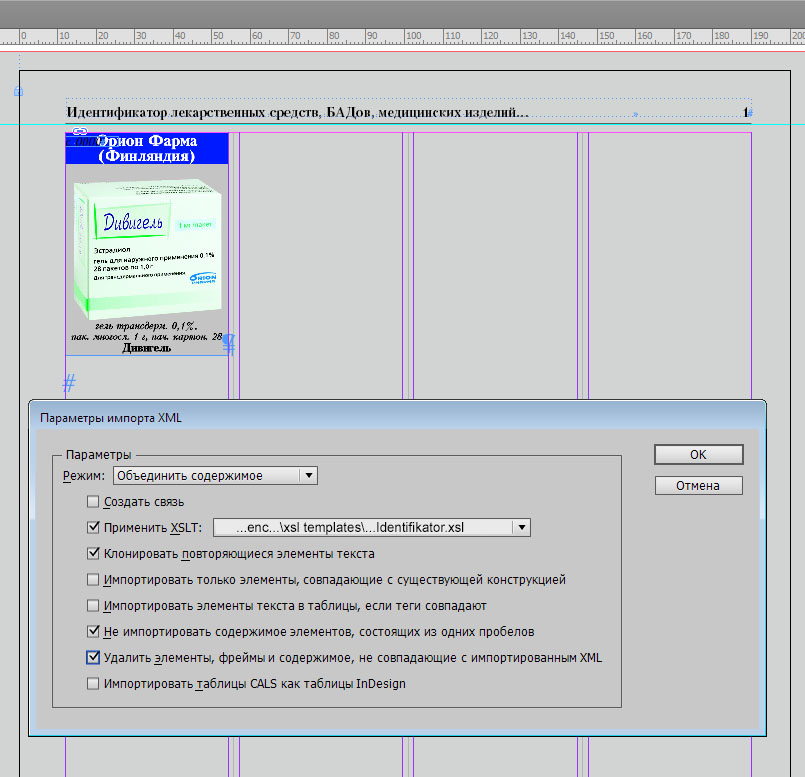
Входным файлом для формирования макета идентификатора для конкретного заказчика в Вентуре являлся файл Windlist.txt, выводимый в папку конкретной фирмы, например для Heel - «*Идентификатор папка*»/Heel. Входной файл для формирования «Идентификатора лекарственных средств, БАДов, медицинских изделий…» как раздела Энциклопедии лекарств формируется в разделе «Редактура -> Главы Энциклопедии» программы XNN:Система подготовки данных в виде файла CommonWindList.xml путем выбора пункта Идентификатор CommonWindList.xml из выпадающего списка ‘Глава’.

Для формирования макета идентификатора для конкретного заказчика в Вентуре программа Orders формировала и формирует, вероятно, до сего дня файл Windlist.txt, выводимый в папку конкретной фирмы, например для Heel - «*Идентификатор папка*»/Heel. С помощью браузерного скрипта IdentifikatorTxtToXML.html из него необходимо подготовить файл Windlist.xml. Конвертация происходит в браузере Chrome – необходимо выбрать файл Windlist.txt из папки вывода для конкретной фирмы, после чего в нижней области появится код в формате xml, который необходимо самостоятельно выделить, скопировать и сохранить через текстовый редактор в формате xml (в Блокноте задав расширение xml и выбрав кодировку utf-8).

Из «*Рабочей папки*» откройте шаблон для формирования макета Идентификатора Identifikator\_template.indt. Обратите внимание, что шаблон не пустой: так и должно быть, он уже содержит элемент («кирпич» в макете и элемент Ident в структуре), по образцу которого будут дополняться элементы из входного файла.

Таким образом, характер импорта для Идентификатора в InDesign, будет отличаться от импорта, описываемого в предыдущих разделах: загружаемые элементы входного файла xml буду получать оформление, аналогичное оформлению единственного элемента в шаблоне, согласно терминологии этого процесса в документации InDesign — клонироваться. Такое заполнение макета по имеющемуся образцу возможно только для типового повторяющегося оформления имеющейся структуры, не отличающегося разнообразием.

В новом файле, открытом по образцу шаблона Identifikator\_template.indt, вызовите панель структуры, если она не была открыта (Просмотр –> Структура -> Показать Структуру). Выделите мышкой корневой элемент Identifikator. Либо в контекстном меню элемента либо в меню панели выберите «Импорт XML». В открывшемся диалоге выберите CommonWindlist.xml – для ЭЛ (Windlist.xml – для идентификатора заказчика) с выбранными параметрами «Показать параметры импорта XML», «Импортировать в выделенный элемент», «Объединить содержимое». В диалоге «параметры импорта XML» в выпадающем списке «Режим» выбрать «Объединить содержимое», проставить чекбоксы «Клонировать повторяющиеся элементы текста», «Не импортировать содержание элементов, состоящее из одних пробелов», «Удалить элементы, фреймы и содержимое, не совпадающее с импортированным XML», «Применить XSLT» и в выпадающем списке выбрать файл Identifikator.xsl из папки xsl templates *Рабочей папки*.



Процесс импорта сопровождается индикатором выполнения и знаком загруженного курсора. После необходимо отбуксировать с помощью нажатой левой кнопки мыши корневой элемент Identifikator и отпустить мышь над текстовым фреймом первой полосы, но не над отображением шаблонного элемента «кирпича». Шаблонный элемент получает реальное заполнение первого элемента входного файла и размещаются в макете все остальные элементы.

**Замечание.** Шаблон Identifikator\_template.indt подготовлен для формирования макета полного Идентификатора в составе ЭЛ с номерами страниц, указывающих на описания препаратов в главе описаний. По шаблону макета номера страниц в отображаемом формате *с. 0000* размещаются в отдельном текстовом фрейме, размещенном ближе к верхнему левому углу «кирпича» и привязанном к абзацу, в который вставлено изображение «кирпича». Такое размещение типично для «кирпичей», не имеющих названия фирмы-заказчика, и не требует значительной коррекции. Тем не менее фрейм с номером страницы легко перемещается в нужное место, что требуется для «кирпича» с названием фирмы-заказчика, сохраняя привязку.

Актуальная нумерация проставляется во фреймы с шаблоном *с. 0000* запуском специального скрипта. Описание этого процесса см. в разделе **2.5.**